



Programação para Dispositivos Móveis

Aula 02 – Hello World

Exercícios

Exercício 1

Altere o ícone da aplicação para alguma imagem baixada da Internet (Dica: utilize uma imagem de tamanho pequeno. Ex. 50x50, no formato PNG). Utilize o arquivo AndroidManifest.xml para lhe ajudar a definir o novo ícone da aplicação.

Exercício 2

Verifique no arquivo **R.java** se a imagem foi mapeada para dentro deste arquivo (Dica: o nome da imagem deve respeitar as regras de nome das variáveis em Java).

Exercício 3

Instale outras ferramentas para a simulação de um dispositivo Android (ex.: Genymotion (<http://genymotion.software.informer.com>) e também Bluestack (<http://www.bluestacks.com>)). Feche os AVDs que estão em execução e instale/execute o aplicativo nestas novas ferramentas.

Exercício 4

Execute o seu aplicativo Hello World em um dispositivo Android real.